

Programm: „Are you serious?“ Fortbildung zu Serious Games für den Einsatz in der medienpädagogischen und politischen Bildungsarbeit

15. November 10:00 Uhr – 17:00 Uhr, online über ZOOM



10:00 – 10:15: Begrüßung und Organisatorisches

10:15 – 11:15: Einführung zum Thema (Serious) Games in der medienpädagogischen und politischen Bildungsarbeit

Pause 11:15 – 11:30

11:30 – 11:50: Kurzvorstellung von ausgewählten Serious Games durch anwesende Entwickler*innen

11:50 – 12:30: Gespräche mit den Entwickler*innen in Kleingruppen

- *Orwell: Keeping an Eye On You – Osmotic Studios*
- *Fake It To Make It & Moderate Cuddlefish – Bundeszentrale für pol. Bildung*
- *Through the Darkest of Times und Septembertal – Paintbucket Games*
- *Hidden Codes – Bildungsstätte Anne Frank*

12:30 – 12:45: Zusammenfassung der Erkenntnisse

Mittagspause 12:45 – 14:00

14:00 – 15:00: Keynote von Johanna Daher: "Bloße Spielerei? Wie Games einen wichtigen Part bei Jugendlichen in der politischen Bildung übernehmen können"

15:00 – 15:30: Einwicklung eines Konzepts zum eigenen Serious Game in Kleingruppen

- Gruppe 1: *Thema (sexuelle) Identität*
- Gruppe 2: *Thema Radikalisierung*
- Gruppe 3: *Thema Pressefreiheit*
- Gruppe 4: *Thema Wahlen*

15:30 – 15:45: Kurzvorstellung der erarbeiteten Konzepte

Pause 15:45 - 16:00

16:00 – 16:45: Diskussionsrunde mit Kathrin Radtke: Die Serious Games von Morgen: Was brauchen Entwickler*innen und Pädagog*innen voneinander?

16:45 – 17:00: Zusammenfassung, Feedbackrunde und Verabschiedung